# Mise en situation

Le modèle OSI étant un concept important en réseau, mais quand même abstrait, on doit prendre les moyens pour comprendre pourquoi et dans quel but il a été mis en place.

Tout d’abord, vous devez décrire le modèle OSI en utilisant la méthode [QQOQCP](https://fr.wikipedia.org/wiki/QQOQCCP)  
Ensuite, au hasard, chaque équipe aura une des 7 couches à décrire :

### La couche physique

### La couche liaison de données

### La couche réseau

### La couche transport

### La couche session

### La couche présentation

### La couche application

# Modalités

* Durée : 50 minutes
* En équipe de 2
* Utilisez ce document pour remplir le travail

# À faire

1. Assurez-vous que les noms de tous les coéquipiers sont écrits
2. Complétez l’exercice en remplissant chaque rectangle vide
3. Écrivez dans vos mots, aucun copier-coller d’internet ne permit, soyez précis et clair avec au moins 5 à 10 lignes d’explications
4. Indiquez les sources.
5. Tout le monde doit conserver une copie
6. Remettez-le-moi sur Léa zippés avec l’autre exercice

# Noms complets des coéquipiers

|  |
| --- |
|  |
|  |

Partie 1

# Qui inventa le modèle OSI ?

|  |
| --- |
|  |
| Sources : |

# Qu’est-ce que le modèle OSI?

|  |
| --- |
|  |
| Sources : |

# D’où provient ce modèle et à quel endroit est-il encore utilisé?

|  |
| --- |
|  |
| Sources : |

# Quand est-ce utilisé / est-ce toujours d’actualité?

|  |
| --- |
|  |
| Sources : |

# Utiliser ce modèle coute-t-il quelque chose (licence, droit, etc.) ?

|  |
| --- |
|  |
| Sources : |

# Pourquoi se sert-on de ce modèle?

|  |
| --- |
|  |
| Sources : |

Partie 2

# Nom de la couche choisie au hasard

|  |
| --- |
|  |

# Description de la couche

|  |
| --- |
|  |
| Sources : |

# But et utilités

|  |
| --- |
|  |
| Sources : |

# Protocoles liés à cette couche

Nommez-en au moins 5 et résumez à quoi ils servent

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
| Sources : |

# Unité de mesure de donnée liée à cette couche

|  |
| --- |
|  |
| Sources : |